



COMBAT AU CORPS À CORPS

Attaques Frénétiques

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

J'ai été quelque peu surpris lorsque j'ai lu dans le supplément "Entre Ombres et Lumières" que seuls les personnages portant des armures complètes pouvaient combattre en ignorant la défense.

Je propose d'étendre cette possibilité à ceux qui ont la compétence "Frénésie" (lorsqu'ils sont en frénésie) et dans certain cas à d'autres personnages (généralement lorsque le combat semble perdu et qu'ils n'ont plus rien à perdre).

Ces cas sont à traiter un à un et cela doit être une option que vous proposez au joueur.

Par exemple : Un guerrier est cerné par 4 Morts-Vivants. Il est donc en bien mauvaise posture car même si ils sont faibles leur masse finira par l'écraser. Selon les règles standards, il n'a presque aucune chance de s'en tirer alors que si on lui laisse la possibilité de frapper tous les tours (même s'il est frappé en retour) il y a des chances qu'il élimine ses ennemis avant qu'il ne soit blessé mortellement

Dans ce genre de cas je vous conseille de redéterminer l'initiative à chaque tour pour savoir qui frappe le premier.