

COMBAT

## Héroïsme

jeudi 31 décembre 2009, par [Grimm](#)

### Etre un héros :



Un héros qui meurt le crâne fracassé par un sous-fifre du méchant, alors qu'il venait de se prendre malencontreusement les pieds dans un tabouret . . . ça ne fait pas sérieux.

Mais un héros, ça se doit de sauter dans les

douves depuis la plus haute tour du donjon pour rattraper le méchant traître.

A la création du personnage j'attribue un point de héros qui permettra d'éviter une seule fois par point ce genre de gag aux conséquences fâcheuses.

Gérés par le MJ, ces points peuvent se gagner en réalisant des actions héroïques (pas forcément bonnes) ceci à la discrétion du MJ. (les Joueurs doivent ignorer leur "statut héroïque", il est même profitable qu'ils en ignorent l'existence.)

"ainsi, les PJ ont le choix d'être des héros ... ou pas "