

# L'Inquisiteur :

## Définition :

Les inquisiteurs sont les serviteurs du Pape (religion Catholique). Ils sont les représentants de son autorité et ont comme objectif l'élimination de tous les hérétiques.

Sur les territoires où la religion Catholique est la seule religion autorisée, ils ont un pouvoir légal et militaire important.

## Bonus aux Caractéristique :

- + 20% en volonté
- + 20% en Intelligence
- + 15% en Connaissances
- + 5% en puissance
- + 5% en adresse
- + 5% en rapidité
- + 3 en Ca et + 1 en Cd

## Droit à deux compétences parmi celles-ci :

Prière, théologie, équitation, déguisement, lire et écrire l'humain, folie, exorcisme (cf Armagedon p44).

C'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

## Autorité :

Un inquisiteur se trouvant sur les terres d'influences de sa religion possède une autorité non-négligable

## **Pouvoirs civils :**

Les Inquisiteur sont hébergés gratuitement dans toutes les casernes et lorsqu'il n'y en a pas dans les auberges.

Ils peuvent obtenir facilement de grandes somme d'argent dans toutes les villes en s'adressant directement au représantant des autorités.

## **Pouvoirs légaux :**

les pouvoirs légaux des inquisiteurs varient avec leurs niveaux :

- Au niveau 1 : l'Inquisiteur peut faire condamner pour hérésie (crime passible de peine de mort) n'importe qui à condition qu'il aie des preuves solides.
- Au niveau 2 : l'Inquisiteur peut perquisitionner chez des particuliers mais ne peut accéder aux documents classés secrets qu'avec la permission des autorités.
- Au niveau 4 : l'Inquisiteur peut faire condamner pour hérésie (crime passible de peine de mort) n'importe qui sur de simples indices.
- Au niveau 5 : l'Inquisiteur peut perquisitionner chez des particuliers et aux documents classés

secrets sans la permission des autorités.

- Au niveau 8 : l'Inquisiteur rend lui même tous les jugements concernant les crimes envers la religion (peine de mort immédiate dans 95% des cas).

- Au niveau 10 : l'Inquisiteur n'a de comptes à rendre qu'aux grands de ce monde (généraux, grand prêtres, [conseil d'inquisition](#)...).

## **Pouvoirs militaires :**

Un inquisiteur peut réquisitionner des troupes à tout moment pour l'aider dans ses enquêtes. Le nombre d'hommes qu'il peut prendre dépend de son niveau.

<b>Niveau :</b>	<b>Soldats :</b>
1	1
2	3
3	6
4	10
5	15
6	...

Il ne peut néanmoins pas réquisitionner tous les types de troupe ainsi, les troupes en patrouille ou effectuant des manoeuvres militaires ne peuvent pas être obligées de le suivre.

Pour des raisons de sécurité, il ne peut pas réquisitionner plus de la moitié des hommes d'armes d'un village ou d'une petite localité.

Si les troupes privées (gardes de caravanes, de dépôt, gardes du corps...) échappent également à cette obligation il est néanmoins courant que le marchand ou le noble qui les a engagés prête ses troupes car cela fait de l'entraînement et lui permet d'attirer les grâces de l'église.

## **Equipement de base :**

Une armure de cuir, une arme à une main, et une bourse de 150 + 1D100 écus.

## **Expérience et passage de niveau :**

L'Inquisiteur est une classe spéciale. Elle suit donc la table de progression des mages. Un inquisiteur gagne 2 points par niveau à répartir entre le Ca et le Cd.

## **Comportement :**

L'Inquisiteur moyen n'est pas seulement complètement fanatique mais il est en plus totalement paranoïaque, il voit donc des serviteurs du Malin partout et tente toujours de les démasquer.

Les comportements les plus inquiétants viennent avec l'âge quand l'Inquisiteur est frustré de ne pas réussir à découvrir des preuves ou des indices confirmant ses suppositions. Certains finissent par créer les preuves nécessaires persuadés de faire bien car cela leur permet d'éliminer un agent du Malin.

Il est intéressant de noter qu'un très petit nombre (heureusement) conçoit toute différence avec la race humaine "pure" comme étant une hérésie et cherchent à éliminer les autres races et tous les humains ayant une malformation quelconque.

## **Le Conseil d'Inquisition :**

C'est uniquement devant ce conseil qu'un inquisiteur peut être accusé d'abus de pouvoir ou de manquement à ses devoirs, comme les jury sont presque tous des Inquisiteurs ou des prêtres extrémistes, il faut qu'un Inquisiteur aie vraiment fait une grosse bourde pour qu'il soit inquieté (ou qu'il soit passé du mauvais côté).

## **Remarques :**

Le Traqueur ne peut être qu'un Humain de religion Catholique.

Lorsqu'un Inquisiteur atteint le dixième niveau, il lui est proposé d'intergrer les troupes secrètes du Pape et de combattre l'hérétique sur tout le continent.