

Le Chasseur de primes :

Définition :

Ces guerriers se sont spécialisés dans la capture ou l'élimination de criminel recherché contre monnaie sonnante et trébuchante.

Ils ont une existence intense et riche car les primes sont assez élevées. Malheureusement, leur espérance de vie est généralement courte car c'est un travail qui comporte des risques certains. Ils sont donc contraints de s'endurcir et ceux qui appartiennent à la race des survivants sont des personnes extrêmement dangereuses.

Même si la grande majorité des chasseurs de primes ont choisi cette profession pour les possibilités de gains, un petit nombre de chasseur de primes travaillent par conviction, ils sont en effet persuadés d'être utile à la société car ils pourchassent des criminels qui auraient, sans cela, échappé à toute justice. Ils travaillent sans tenir compte des frontières contrairement aux forces régulières, ce qui leur pose parfois problème quand les forces régulières leur demandent des comptes.

Il faut encore mentionner une troisième catégorie de chasseurs de primes. Il est, en effet, une partie de ceux-ci qui ne travaillent ni par idéal ni par appât du gain. Ils recherchent plutôt le plaisir de la chasse, en effet, le gibier humain est fort intéressant car son imagination peut être sans limite. Certains songent même à organiser un rassemblement où les chasseurs de prime pourraient venir conter leurs exploits, donner le nom des criminels jamais retrouvés, faire établir un palmarès officiel et organiser une chasse en utilisant un prisonnier qui serait libéré pour l'occasion.

La dernière catégorie qui sera ici mentionnée est celle des chasseurs de primes qui aiment traquer leur gibier humain car ils aiment lire la peur s'inscrire dans les yeux de leur victimes. Certains se spécialisent même dans les chasses qui comportent la mention " mort ou vif "... Il semblerait donc qu'une part (significative ou non) des gens de cette profession soient des prédateurs cruels qui profitent de leur bon droit pour épancher leur envie de cruauté.

Il va de soi que cette typologie n'est pas exhaustive. Cependant, elle a le mérite d'éclairer les motivations les plus répandues...

Bonus aux Caractéristique :

- + 20% aux réflexes
- + 20% en puissance
- + 10% en rapidité
- + 10% en viser
- + 10% en premier soins
- + 3 en Ca et + 1 en Cd

Droit à deux compétences parmi celles-ci :

Spécialisation arme, adresse au tir, combats sans arme, équitation, déguisement, pister, torture, 6ème sens.

c'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

Primes :

La valeur des primes (fixée par le maître du jeu) est , en général, proportionnelles aux risques

encourus. Néanmoins, les primes sont toujours assez élevées car les chasseurs de primes sont souvent le dernier recours.

Il arrive cependant qu'une prime soit particulièrement élevée (quand la rancune de la personne qui paie le justifie ou quand le crime est par trop abominable).

Il coûte nettement moins cher de faire intervenir la garde dans les cas simples (théoriquement, c'est même gratuit même si en pratique, un petit pot de vin permet d'accélérer grandement les choses).

Equipement de base :

Une armure légère, une arme à une main, une arme de jet, Boletas, 2 paires de menottes et une bourse de 100 + 1D20 écus.

Expérience et passage de niveau :

Le Chasseur de primes fait partie de la famille des Guerriers et gagne 3 points par niveau à répartir entre le Ca et le Cd.

Remarques :

Le Chasseur de primes peut être :

Humain, Demi-Elfe, Demi-Orc, Demi-Lézard, Soranien, Perôn, Gobloure, Demi-Troll ou Honyss.