

Le Joueur de Passe à quatre :

Définition :

Les joueurs de passe à 4 sont des sportifs très populaires. Ce sport de par sa violence et son originalité en fait souvent de grands champions.

Bonus aux Caractéristique :

- + 20% rapidité
- + 15% réflexes
- + 10% adresse
- + 10% puissance
- + 10% force des bras
- + 5% courage
- + 3 en Ca et + 4 en Cd

Droit à deux compétences parmi celles-ci :

Combat sans arme, course a pied, frénésie, résistance à l'alcool.

C'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

Equipement de base :

Gants de cuir clouté, bottes légères de combat, casque de cuir rembourré, bracelets de force, genouillères, épaulettes et coudières en cuir et armure de cuir renforcée, pour un total de R3 partout et une bourse de 1D30 * 4 + 50 Ecus

Expérience et passage de niveau :

Ils ont une progression en Px de guerriers et 4 points à répartir entre CA et CD par niveau.

Remarques :

Le Joueur de Passe à quatre ne peuvent être que d'une des races suivantes : Humain, Nain, Honyss, Soranien, demi-orc, Péron, demi homme-lézard.