

# **Le Monteur d'ours de Kalian-Karth :**

## **Définition :**

les nains monteurs d'ours sont des nains dont la destinée est liée à celle de leur monture. Ils forment l'élite des armées naines de Kalian-Karth. De tels nains sont éduqués avec leur monture. La tradition veut que le nain et sa monture naissent le même jour, et qu'en ce jour une grande cérémonie ait lieu, cérémonie dans laquelle à la fois le nain et l'ours sont émasculés. Les parents du bébé sont alors déjà fiers de leur enfant prometteur.

Une fois leur éducation faite, le nain et sa monture, qui est en général une des plus forte et robuste de son espèce, partent pour une quête de maturité, hors des montagnes. Ils n'en reviendront que quand les autorités naines (en terme de jeu le MJ) le décideront, rendant la durée de la quête indéterminée

## **Bonus aux Caractéristique :**

- + 20% volonté
- + 20% en adresse
- + 15% rapidité
- + 15% réflexes
- + 10% courage
- + 3 en Ca et en Cd

## **Droit à deux compétences parmi celles-ci :**

Spécialisation Arme, Soins des animaux, Dressage, Combat Monté, Equitation (toutes ces compétences ne sont valables que sur des Ours).

c'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

## **Restriction :**

Un tel personnage n'a pas eu d'ancien métier et n'a aucun choix sur son origine et sa religion (obligatoirement naines)

## **Equipement de base :**

un ours, une selle et harnachement spécialement étudiés pour des ours (notamment pour pouvoir tenir quand l'ours se met en position debout sur ses pattes arrières), une arme au choix, une arbalète légère, une cotte de mailles R6, un heaume R8, des épaulettes R4, une protection faciale R8 pour l'ours, une sorte de jupe de mailles R6, toujours pour l'ours, bride, mors, harnais, sacoche de selle, 50 écus

## **Expérience et passage de niveau :**

C'est une classe spéciale, qui progresse comme les mages, tous les 6000 xp, avec 4 points par niveau à répartir entre CA et CD

## **Remarques :**

Les Monteurs d'ours de Kalian-Karth ne peuvent être que des nains de religion nordique (qui viennent du royaume de Kalian-Karth).