

# Le Traqueur :

## Définition :

Les Traqueurs sont des chasseurs, on les trouve principalement dans les forêts et les montagnes où ils chassent les différentes espèces d'animaux qui vivent là.

Néanmoins ce n'est pas une vie facile et nombreux sont les traqueurs qui se sont recyclés en guide de montagne accompagnant des groupes d'aventurier ou les caravanes de marchand.

## Bonus aux Caractéristique :

- + 20% en viser
- + 20% en progression discrète
- + 10% en sensations
- + 5% en camouflage
- + 5% en puissance
- + 5% en adresse
- + 5% en rapidité
- + 3 en Ca et + 1 en Cd

## Droit à deux compétences parmi celles-ci :

Adresse au tir, pister, orientation, fabrication de pièges sylvestres, survie(en forêts et en montagnes), course à pied, connaissance des plantes, [connaissance des animaux](#), 6ème sens.

C'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

Les Traqueurs ont comme ancien métier chasseur et acquièrent donc la compétence "chasse".

## Salaire :

Si un Traqueur est engagé comme guide de montagne ou de forêt, il est payé entre 5 et 15 écus par jours pour les longs trajets (+ de 2 semaines) et entre 10 et 20 écus pour les courtes expéditions.

## Equipement de base :

Une armure de cuir, une dague, une arme de jet, et une bourse de 50 + 1D20 écus.

## Expérience et passage de niveau :

Le Traqueur est affilié à la famille des Guerriers mais suit la table de progression des voleurs (niv2 4000px, nv3 4000px...). Il gagne 2 points par niveau à répartir entre le Ca et le Cd.

## Une nouvelle compétence : Connaissance des animaux.

Cette compétence reflète la connaissance qu'a le personnage sur les moeurs et les habitudes des animaux sauvages, elle lui permet aussi de juger de l'état d'un animal à vue (âge, faim, blessures...). Elle ne s'applique pas aux animaux intelligent : Il est clair qu'il est impossible de connaître les

habitudes des Dragons ou d'autres animaux mythiques.

## **Remarques :**

Le Traqueur peut être :

Humain (souvent nordique), Elfe (Elfes blancs uniquement), Demi-Elfe, Perôn (rare), Bilou ou Honyss.

La différence principale entre le Ranger et le Traqueur est que le Traqueur est installé en un lieu qu'il connaît bien et qu'il vit des produits de sa chasse alors que le Ranger est sans domicile fixe parcourant Eléckasë dans le but de découvrir de nouveaux lieux.