

Le Sanglier de Combat



jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

Apparence :

C'est un gigantesque sanglier. Ses défenses sont souvent plaquées en acier pour faire plus de dégâts et pour mieux résister au fracas du combat.

Envergure :

Le Sanglier de Combat mesure 1m60 au garrot, mesure près de 2 mètres de long et pèse environ 300 kg une fois arrivé à l'âge adulte (environ 5 ans, durée de vie : près d'une quinzaine d'année).

Provenance :

Les Sangliers de Combats sont les montures des cavaliers Orcs qui sélectionnent depuis des centaines d'années les individus les plus forts, les plus résistants et le plus sauvages de cette race comme leurs montures.

Mode de vie :

Les Sangliers de Combats sont les descendants de sangliers ayant été domestiqués par les Orcs.

n'ayant pas été considérés dignes d'être montés comme porte charge lors de leurs fréquents déplacements et, au cas où la nourriture viendrait à manquer, comme réserve de viande fraîche.

Comportement :

Comme tous les sangliers, le Sanglier de Combat est un animal sauvage et brutal, pour pouvoir les monter, les cavaliers Orcs habituent le sanglier dès sa naissance à son futur cavalier.

En effet, chaque sanglier ne peut être monté que par son cavalier et chaque cavalier possède deux sangliers : un adulte comme monture et un jeune encore en entraînement.

Etant un peu plus massif qu'un cheval, le Sanglier de Combat se déplace un peu moins rapidement néanmoins, dans son environnement : la forêt, il est plus rapide car sa masse, sa puissance et sa peau épaisse lui permettent de négliger (et d'écraser) la plupart des obstacles qui auraient ralenti un cheval.

Ceux-ci utilisent d'ailleurs les sangliers Néanmoins, c'est au combat que se révèle sa



vrai nature. A la moindre sollicitation de son cavalier, il charge droit dans les rangs l'ennemi avide d'y porter la destruction.

Ces différents avantages en font donc la monture idéale pour les Orcs.

Remarques :

Après sa charge, le sanglier attaque ses adversaires avec ses défenses (+1D4 PV de

dégâts si elle sont plaquées de métal).

Caractéristiques :		
Vitesse : 60 km/h	CA : 18 à 24	CD : 16 à 20
PA : 20 à 30	PV : 65 à 80	
R : 4 (peau)	Dégâts : 4D4 + 6 en charge, 2D4 + 1(Défenses)	

P.-S.

Pour en savoir plus sur les orcs, allez donc voir le [dossier](#) qui leur est consacré