

Connaissance des plantes

Par Grimm

Plantes connues

Un personnage connaît toutes les plantes dont le niveau est inférieur ou égal à son pourcentage de connaissance des plantes moins vingt. Il connaît en plus trois plantes dont le niveau est au-delà de cette limite mais en dessous ou égal à son pourcentage de connaissance (ces trois plantes seront déterminées avec un d20).

Liste des plantes présente dans les différents livres

%	Plante	Effets connus
-30	Plantes communes	Divers
30	Arnica	Contre les poux (insecticide externe)
31	Valériane	Contusions
32	Oeillet	Grippe
33	Tanaisie	Entorses
34	Myrtille	Acuité visuelle
35	Fougère mâle	Rhumatismes
36	Joubarbe	Cors et verrues
37	Eglantier	Ascaris, oxyures
38	Epinard	Anti anémique
39	Saponaire	Maladies de peau
40	Basilic	Aphtes
41	Lierre terrestre	Lutte contre la toux
42	Liseron	Laxatif
43	Arnica	Anti inflammatoire (coups, bosses)
44	Lis	Cicatrisant (plaies, brûlure, engelures)
45	Chardon béni	Tonifiant, combat la fièvre
46	Moutarde noire	Vomitif instantané
47	Lierre grimpant	Sédatif
48	Prêle	Hémostatique cicatrisant
49	Gentiane	Augmente les défenses naturelles contre la maladie

50	Tussilage	Drogue
51	Eucalyptus	Désinfecte les lieux de contagion
52	Fleur musicienne	ingrédient des potions de fatigue
53	Passiflore	Tranquillisant, calmant(somnifère léger)
54	Ronce	Anti hémorragique (interne et externe)
55	Absinthe	Favorise les états médiumniques
56	Amanite	Poison (peu puissant)
57	Mélisse	Contre les troubles d'origine nerveuse
58	Airelle	Drogue
59	Chanvre	Drogue
60	Fleur d'argent	Ingrédient des potions de vitalité
61	Angoumoise	Poison de contact
62	Armoise	Aphrodisiaque
63	Galéga	Lutte contre les maladies liées au froid
64	Absinthe	Favorise les capacités psy
65	Aconit napel	Poison ingestif (mortel)
66	Aunée	Drogue
67	Fleur de miel	Ingrédient des potions astrales
68	Armoise	Favorise l'accouchement
69	Galéga	Utilisée dans les rituels de guérison
70	Plantain	Attire les serpents
71	Belladone	Poison
72	Armoise	Aide à la divination
73	Mandragore	Amour et ensorcellement
74	Angélique	Soins des blessés et des malades
75	Plantain	Protection contre les serpents
76	Ophioglosse	Désinfecte et cicatrise les blessures
77	Pyretre	Protège de la détection magique
78	Cordylone	Protège d'un naufrage
79	Arbousier	Lutte contre la peste
80	Datura stramoine	Drogue
81	Angélique	Provoque des états visionnaires

82	Gardénia	Soulage la souffrance (guérison)
83	Arbousier	Utilisé pour les rituels d'exorcisme
84	Cordyline	Contre la fièvre et les cauchemars
85	Agave	Augmente le désir sexuel
86	Mélèze	Protège contre le feu (externe)
87	Ginseng	Attire l'amour
88	Mélèze	Destruction des malédictions
89	Agave	Provoque des rêves prophétiques
90	Fleur de cana	Attire l'âme sœur
91	Bistrote	Nécessaire à l'invocation de démons
92	Racine de Bryone	Nécessaire à l'incantation d'entités
93	Sassafras	Retarde les effets de maladie magique
94	Câprier	Provoque l'affection sentimentale
95	Allacabë	Drogue
96	Jusquiamе noire	Drogue
97	Aigremoine	Protection: sortilèges, envoûtements
98	Jusquiamе rouge	Drogue
99	Aconit napel	Antidote d'elle même
100	Assa foetida	Repousse les esprits parasites
101	Azadarachta	Porte chance
102	Aigremoine	Fane au contact d'une aura maléfique
103	Morelle	Dernier recours de guérison
104	Corsique	Drogue
105	Prosopis	Guérison de l'aboulie et de l'agnosie
106	Alétris	Protection contre les morts-vivants
107	Aristolochе	Pouvoir de séduction
108	Tanaisie	Prolonge l'agonie d'un mourant
109	Alétris	Empêche le rappel de l'au-delà
110	Prosopis	Guérison de la cachexie
111	achillée mille-feuille	Augmente le courage et la vitalité
112	achillée mille-feuille	Protection contre l'envoûtement
113	Scrofulaire	Appelle les esprits malins de la forêt

114	Alchemille	Favorise les naissances
115	Stilingie	Protège des émanations d'entités invoquées
116	Aconit napel	Bloque le système nerveux, anesthésie
117	Belladone	Provoque la frénésie
118	Aconit napel	Protection contre les lycantropes
119	Scrofulaire	Protection de la nature
120	Alchemille	Rallonge la vie
