

La création d'un personnage Psy :

Après avoir choisis la classe : [Psioniste](#) ou [Guerrier Psy](#), la création d'un Psy suit les règle normale pour la création de son personnage à l'exception du paragraphe 2.3.5(les pouvoirs Psy).

Au lieu de disposé de pourcentage de réussite pour quinze pouvoirs "Classiques", Le Psy débutant aura un pourcentage de base(2D10%) pour chacun des [pouvoirs fondamentaux](#).

Il devra choisir alors entre :

- Se spécialiser, Il aura alors un pouvoir principal(+1D30%) et un pouvoir secondaire(+1D20%)
- Rester généraliste, il pourra additionner 1D6% à tout ses pouvoirs.

Attention : Dans le cas de la spécialisation, les pouvoirs principaux et secondaire devront rester les pouvoirs ayant les plus haut pourcentage(même s'ils peuvent s'intervertir) .

Pour chaque tranche de 10% de Psy au dessus de 70%(compris), le Psy gagne un bonus de 1D6% à ajouter dans un de ses pourcentages.

Les Psioniste bénéficient d'un bonus de 5% dans tous les pouvoirs.

Par exemple :

Un [Psioniste](#) débutant(Psy : 82%) choisis de se spécialisé en Télékinésie(pouvoir principale) et en Télépathie(Pouvoir secondaire).

Voici ses pourcentages :

Pouvoir Fondamental	% de base	% final
Hypnose	5%+2D10%	18%
Télékinésie	5%+2D10% +1D30%+2D6%	43%
Télépathie	5%+2D10+1D20%	31%
Contrôle du corps	5%+2D10%	13%
Lévitacion	5%+2D10%	11%
Flamme	5%+2D10%	10%
Lire les esprits	5%+2D10%	14%
Bataille Mentale	5%+2D10%	19%
Divination	5%+2D10%	21%
Illusion	5%+2D10%	18%

Cela peut sembler un faible pourcentage, mais il ne faut pas oublier que les pouvoirs les plus simples donne un bonus lors des tests et que, comme pour les mages, la progression est assez rapide.