

# Les Loups :

## Introduction :

Aussi étonnant que cela puisse paraître, les caractéristiques du loup, un animal pourtant aussi courant que redouté au Moyen-Âge, ne se trouvent dans aucun des livres de règles (ou du moins, je ne les ai pas trouvées).

J'ai donc décidé de combler ce manque.

## Description :

Le Loup est le cousin sauvage du chien. Il a donc à peu près la même configuration physique même si les chiens sont généralement plus puissant (car mieux nourris) et moins rapides que les loups.

Les Loups se déplacent toujours en petite bande de 4 à 10 animaux (2 + 2D4) mais n'attaquent que rarement les hommes, à moins d'avoir vraiment trop faim (c'est pourquoi la plupart des attaques de loups ont lieu l'hiver) ou d'avoir été provoqués.

Il existe, en gros, trois type de loups : les loups bruns ou loups des forêts qui vivent dans les forêts de basses altitudes, les loups blancs ou loups des steppes qui vivent dans les grandes étendues glacées (Île d'Oraska, Terre des Clans, Terre de Pierre) et les loups noirs ou loups des montagnes qui vivent en altitude (notamment dans les montagnes des nains).

Caractéristiques du loup brun		
CA : 16	CD : 9	R : 0
PV : 32	PA : 12	Dégâts : 2D4 + 1 PV(Griffes), 1D6 + 2 PV(Morsure)
<b>Caractéristiques spéciales :</b> Le loup brun combat généralement avec ses griffes mais, si son adversaire est à terre, il utilisera plutôt sa mâchoire. Comme c'est le plus faible des loups, le loup brun se déplace souvent en bande légèrement plus grande que ses congénères : de 7 à 17(2D6 + 5).		

Caractéristiques du loup blanc		
CA : 25	CD : 11	R : 1
PV : 36	PA : 16	Dégâts : 2D4 + 3 PV(Griffes), 1D8 + 3 PV(Morsure)
<b>Caractéristiques spéciales :</b> Le loup blanc combat généralement avec ses griffes mais, si son adversaire est à terre, il utilisera plutôt sa mâchoire. Dans son environnement naturel : les zones neigeuses, la fourrure blanche fonctionne comme un camouflage très efficace. On considère que le loup blanc dispose alors d'une compétence Camouflage à 95%.		

Caractéristiques du loup noir		
CA : 31	CD : 16	R : 2
PV : 46	PA : 21	Dégâts : 4D6 + 4 PV(Griffes), 2D8 + 3 PV(Morsure)
<b>Caractéristiques spéciales :</b>		

Le loup noir combat généralement avec ses griffes mais, si son adversaire est à terre, il utilisera plutôt sa mâchoire.

Le Loup noir est le plus puissant des Loups et les campagnes tremblent quand son hurlement retentit en hiver.

De part toutes les légendes qui courent sur son compte, toute personne ayant plus de 70% en légendes doit réussir un jet de courage à -20% pour avoir le courage d'affronter cet animal.

Une personne ayant échouée au test de courage et qui est obligée par les circonstances à combattre le loup, aura un malus à son initiative égal au dixième de sa marge d'échec (c. à d. : de la différence entre le résultat de son jet et le pourcentage à obtenir).

Elle subira ensuite un malus de -4 en Ca jusqu'à ce que le(ou les) loup(s) soi(en)t tué(s).

Heureusement, il est rare que des bandes de loups noirs descendent de leurs montagnes, il est donc rare d'en croiser plus d'un petit groupe (1D4 individus).

#### Bonus aux caractéristiques du chef de meute

**CA** : +4

**CD** : +3

**R** : +0

**PV** : +10

**PA** : +3

**Dégâts** : Griffes : + 2 PV, Morsure : +1D4 + 2

#### Caractéristiques spéciales :

Les meutes de loups sont toujours commandées par un individu plus puissant que les autres. Par conséquent, si vous rencontrez plus de deux loups (un couple), il est certain qu'un individu est le chef de meute.

Même s'il est plus puissant que les autres, il est capital de l'éliminer le plus tôt possible car il y a de grande chance pour que la meute prenne la fuite à la mort de son chef.

Il y a 60% - 5% par individus restant de chance qu'une meute abandonne le combat après la mort de son chef.

## Les tactiques des Loups

Si les loups ne sont pas considérés comme des créatures intelligentes, il est sur qu'ils possèdent un haut degré d'organisation surtout lors de la chasse.

Ils utilisent généralement des techniques adaptées au rapport de force du combat qui se prépare et n'attaqueront de front que s'ils sont au moins deux fois plus nombreux que leurs victimes.

Autrement, ils préfèrent attaquer des individus isolés, frapper par surprise (progression discrète : 60%), effrayer les montures (s'il y en a) puis attaquer lorsque les voyageurs sont fatigués (après un journée de marche) ou lors du désordre qui suit la fuite des montures.

Ce n'est que quelques exemples pour souligner le fait que les loups ne sont pas des animaux stupides (à moins d'avoir vraiment très très faim). Il ne faut néanmoins pas en faire des génies et monter une embuscade, par exemple, est en dehors de leurs moyens.

**Remarque** : Les loups ne peuvent pas grimper aux arbres, la meilleure manière de leur échapper consiste donc à grimper hors de leur portée.