

Les Psionistes :

Définition :

Les Psionistes sont très rares(environ 1 pour 200 Guerriers Psy) car cela demande un dévouement et une volonté exceptionnelle en plus leur formation est très longues et difficile .

La plus part des Psionistes restent sur le plan où ils ont été formé et se dévouent entièrement à la recherche de nouveaux pouvoirs Psy.

Ils n'interviennent donc sur les autres plans que lors d'événement très grave et n'y passe que peu de temps. ils sont donc beaucoup plus difficile à rencontrer que les Guerriers Psy et ne doivent par être utilisé à la légère durant les scénarios.

Les Règles :

1/ Un Psioniste ne peut avoir de pouvoirs magiques lattants(=> Khīn max. 44%)

2/ La caractéristique Psy d'un Psioniste est trois fois plus grande que son Khīn

3/ Un Psioniste ne porte pas d'arme car, comme les mages, il a besoin de ses deux main pour conjurer ces pouvoirs.

4/ Un Psioniste doit garder secret ses pouvoirs et comme ils ne sont appelé que lors de problème majeur. ils utilisent souvent les pouvoirs lié à l'esprit pour faire "oublier" ce qu'il ont vu aux spectateurs.

Bonus aux Caractéristique :

- + 20% au Psy.
- + 20% en Intelligence.
- + 10% en Connaissances.
- + 10% en Volonté.
- + 1D10 en Pa
- + 1D4 en PSM

Remarque : Le bonus de 20% au Psy est ajouté après son calcul(Khīn * 3).

Droit à deux compétences parmi celles-ci :

Connaissance de la Magie, [Méditation](#), Astronomie, Connaissance des Drogues, Divination, Lire et écrire.

c'est également pour cette liste de compétences que le joueur obtient les 30% en plus lors de la création.

Expérience et passage de niveau :

Le Psioniste fait partie des classes spéciales(il utilise donc la table de magicien pour la progression en fonction de l'expérience) et gagne 0.5 points par niveau à répartir entre le Ca et le Cd.

Remarques :

- Le Psioniste peut être Humain, Demi-Elfe, Honyss ou Brank.
- Les Psionistes n'ont pas à se soucier des problèmes basement matériel : La Mère Magie leur fournit tout ce qu'ils veulent.
- Les Psionistes qui interviennent sur les autres Plan sont toujours très expérimenté(niveau 8 Minimum).