

Portée de tir :

Dans le livre de base, il n'a pas les portées de tir des armes de jet ce qui n'est pas trop gênant pour les arcs et les arbalètes qui on une portée suffisamment grande pour que les malus de tir à distance rendent de toutes façon le tir impossible mais beaucoup plus pour les armes de lancer en effet lancer un shuriken à 50 m. est un sacré exploit :

| | | |
|-----------------------|---|---|
| Portée courte | la distance entre le tireur et sa cible est faible, le tir sera donc plus puissant mais moins précis. | +1D4 aux dégâts, -10% en viser |
| Portée moyenne | c'est la distance idéale pour faire un bon tir, il n'y a donc ni malus ni bonus. | / |
| Portée longue | la distance est trop grande, la vitesse du projectile faiblit et sa trajectoire est moins précise. | -1D2 aux dégâts, -5% à la localisation |

Notes :

- On n'a besoin, pour donner les caractéristiques d'une arme que des valeurs minimales pour la portée moyenne et la portée longue. La portée courte est simplement inférieure à la limite de la portée moyenne.
- La portée maximale de tir est égale à la portée longue multipliée par 1,5.

Par exemple :

Pour l'arc "normal", on donne les valeurs :

- Portée moyennne : 10m.
- Portée longue : 60m.

Donc :

- Sa portée courte va de 0m. à 10m.
- Sa portée moyenne va de 10m. à 60m.
- Sa portée longue va de 60m. à 90m.
- Sa portée maximum est de 90m.

Voici une table avec les portées de toutes les armes de jet venant des livres de règles :

| Nom : | Portée moyenne : | Portée courte : |
|-----------------|-------------------------|------------------------|
| Arc | 10m. | 60m. |
| Arc long | 15m. | 80m. |
| Arc à courbures | 20m. | 100m. |
| Arbalète légère | 10m. | 50m. |
| Arbalète lourde | 20m. | 70m. |
| Dague de jet | 8m. | 15m. |
| Fronde | 5m. | 30m. |
| Shuriken | 1,5m. | 6m. |
| Hache | 5m. | 15m. |
| Hachette | 7m. | 25m. |
| Javelot | 5m. | 20m. |

| | | |
|---------|-----|------|
| Boletas | 3m. | 15m. |
|---------|-----|------|