

l'Arbalète de Gaokon :

Description :

L'Arbalète de Gaokon est en tout point semblable à une arbalète lourde normale, seul les mages expérimentés peuvent détecter la magie qui l'anime.

Histoire :

Personne ne sait qui était Gaokon, son nom ne figure pas dans les registres des écoles de magie d'Eléckasë.

Il semblerait donc qu'il vienne d'un autre plan mais là encore, aucun indice de l'existence de ce mage n'a pu être découvert.

Quant à son arbalète, le mystère est presque aussi total, d'après certains elle se trouverait dans la collection d'objets magiques d'un des Princes Marchands de Jorhiul, pour d'autres elle appartient à un chef de guerre nordique du royaume de Kvorn mais cela ne sont que des rumeurs.

La seule chose sûre dans cette affaire est que cette arbalète est étrange et qu'un grand nombre de mages paieraient une fortune pour pouvoir l'étudier.

Caractéristiques :

Bonus viser :	Bonus localisation :	
+ 10%	+ 5%	

Capacités :

Chaque fois qu'il tire un carreau, le joueur doit jeter 1D10, s'il obtient un 0(10), faites lui relancer le dé puis consultez la table suivante :

D10	Résultat
1 à 5	Sort "Flèche de feu" au niveau 1D6
6 à 8	Sort "Flèche de glace" au niveau 1D6
9	Sort "Flèche ventilée" au niveau 1D6
0	Lancez 1D6 et consultez la table suivante

D6	Résultat
1	Carreau Perce-Armure(perce les armures magiques et les armures non-magiques mais pas les armures naturelles)
2	Carreau guidé(+25% à la localisation)
3	Carreau multiple(le carreau se divise en 1D4 + 1 carreaux)
4	Multiplication par 2 des dégâts causés par le carreau
5	Accélération(pendant 1D6r l'arbalète tire 1 carreau/tour)
6	Multiplication par 3 des dégâts causés par le carreau