



3. Les kits d'aventurier

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

L'avantage de ces kits est qu'on ne perd pas de temps à acheter l'équipement de base et presque tout est déjà compris (en plus il y a des rabais sur le prix d'ensemble).

Kit de base :

C'est un kit comprenant tout ce dont à besoin un aventurier débutant :

- Un sac à dos(4 florins)
- Une bourse(1 florin)
- Un couteau(4 écus)
- Une corde de 10m. et un grappin(8 florins)
- Une couverture(2 florins)
- Trois torches et un briquet(3 écus)
- Deux baume(2 écus)
- Des rations pour une semaine(15 écus)

Total : 21 écus et 9 florins. Prix de vente : 20 écus(-10%)

Note : une dose de baume fait regagner 1D8+5 PV cf L'Ophioglosse page 6 du livre du MJ.

Il y a bien entendu d'autres kit :

Kit de l'érudit :

Ajoute au kit de base un matériel d'écriture complet

- Un kit de base(20 écus)
- Une plume d'écriture(1 florin)
- Un pot d'encre(1 écu)
- 20 parchemins(1 écu)

Prix : 22 écus.

Kit du cartographe :

Ce kit est conçu pour ceux qui savent utiliser les cartes géographiques

- Un kit de l'érudit(22 écus)
- Une carte politique d'Eléckasë(10 écus)
- Une carte commerciale d'Eléckasë(10 écus)
- Un compas(15 écus)
- Une astrolabe(20 écus)

Prix : 77 écus

Ce kit donne un bonus de 20% à tout les tests d'orientation et aux tests de navigation effectués lors d'un voyage en haute mer.



Il existe un kit pour campeur nombreux prévus pour 10 personnes vendu au prix de 250 écus.

Kit du guérisseur :

Ajoute au kit de base du matériel premiers soins.

- Un kit de base(20 écus)
- Des bandages(5 florins)
- Une paire de ciseaux(5 florins)
- Une attelle(2 écu)
- Un flacon de désinfectant(10 écu)
- Un flacon de somnifères(6 écu)
- Un flacon d'anesthésiants(5 écu)
- Trois Baumes supplémentaires(3 écu)

Prix : 50 écus

Kit du campeur :

Ce kit contient tout ce dont des voyageurs auront besoin s'ils passent une nuit loin de la civilisation

- Une tente pour 4 personnes(100 écus)
- Une batterie de cuisine(40 écus)
- Un lot de condiments(10 écus)
- Des couverts(assez d'assiettes,de bols,de couteaux et de cuillères pour 4 personnes)(20 écus)
- Une hachette(25 écus)
- Une pelle(15 écus)
- Des allumes feux(10 écus)

Total : 200 écus. Prix de vente : 180 écus(-10%)

Kit d'équitation :

Ce kit contient tout ce dont ont besoin ceux qui voyagent à cheval.

- Un bon cheval(300 écus)
- Une bride et des mors(5 florin)
- Un harnais(4 florins)
- Une selle en cuir(20 écus)
- Une sacoche de selle(1 écu)
- Deux paires de fer de réserve(5 écus)
- Des brosses, peignes...(5 écus)

Total : 331 écus et 1 florin. Prix de vente : 320 écus

Kit de l'archer :

Ce kit contient tout ce dont ont besoin les archer.

- Un arc long(40 écus).
- Un grand carquois(4 écus).
- 10 flèches "classiques"(4 écus).
- 2 flèches à boule(32 florins).
- 1 flèche siffleuse(16 florins).
- 1 flèche perce-armure(1 écus).
- 1 flèche meurtrière(2 écus).

Total : 55 écus et 8 florin. Prix de vente : 50 écus (-10%)



Note : Un grand carquois peut contenir 15 flèches et coûte 4 écus.

Ces kits sont disponibles dans les bazars de toutes les grandes villes, Khâzares et cités.