



Meroplier

Cartes ajoutées

M⊗**C**

Erère

Fonction

Age

Commanderie

Ecuyer

Langue



Moine

L'âme

La volonté
L'amour
L'intelligence

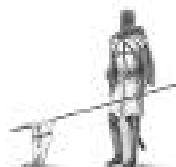
Le Livre

Les arts libéraux

Médecine, lire et écrire
Une langue, discourir,
Mémoire

Les arts sacrés

La maison, latin, démonologie, église



Chevalier

Echelle de
Vigueur

-1
 -2
 -3
 -4
 -5
 -6
 -7
 -8
 -9
 -10
 -11
 -12

Le corps

Force
Vigueur
Souplesse
Figure
Sens

Les armes

Le soldat

Toutes les armes du trousseau, arc,
arbalète, équitation, chasse, lutte et esquive

Le couvent

siège, cour et bataille

Le siècle

Parler une langue, renommée, us et coutumes,
Géographie, négoce, cité

Le combat

Somme des cartes

Bonus de force

Bouclier et armure

épée

masse turquoise

Ecu

lance

Esquive

lutte

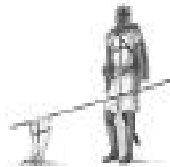
Couteau d'armes



Vœux monastiques



- La pauvreté
- ○ ○
- La chasteté
- ○ ○
- L'obéissance
- ○ ○



Vertus chevaleresques



- La loyauté
- ○ ○
- La prouesse
- ○ ○
- La courtoisie
- ○ ○

Les commandements de la règle



- De jamais frapper ni blesser un chrétien
- ○ ○
- De jamais prendre les armes sans autorisation
- ○ ○
- De jamais quitter l'habit
- ○ ○

Les humeurs

-
-
-

Les prodiges

◆ La volonté ◆

♥ L'amour ♥

♠ L'intelligence ♠

♣ La providence ♣

Les archétypes