

Joueur : \_\_\_\_\_ Heures de jeu : \_\_\_\_\_

Nb de parties : \_\_\_\_\_ MJ : \_\_\_\_\_

# Nom du personnage

Heure de naiss.: \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_

Race : \_\_\_\_\_ Taille \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_ Poids \_\_\_\_\_

Yeux : \_\_\_\_\_ Peau : \_\_\_\_\_

Cheveux : \_\_\_\_\_ Rêve d'origine : \_\_\_\_\_

Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Taille	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agilité	<input type="text"/>	<input type="text"/>
dextérité	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Apparence	<input type="text"/>	<input type="text"/>
vue	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ouïe	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Odo-gout	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intellect	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Volonté	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Chance	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rêve	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Mêlée

Tir

Lancer

Dérobée

2-10 : Contusions / erraflures  
 11-15 : Bl. légère  
 16-19 : Bl. grave  
 20 et + : Bl. crit.

P. V. : total : D \_\_\_\_\_ écpte : \_\_\_\_\_

P. E. : total : D \_\_\_\_\_ écpte : \_\_\_\_\_

Armure : \_\_\_\_\_  
 Protection : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_  
 Enc : \_\_\_\_\_ Déter. : \_\_\_\_\_

Stress : \_\_\_\_\_ S. Const : \_\_\_\_\_

Moral : \_\_\_\_\_ Destinée : \_\_\_\_\_

Fatigue :

0 \_\_\_\_\_  
 -1 \_\_\_\_\_  
 -2 \_\_\_\_\_  
 -3 \_\_\_\_\_  
 -4 \_\_\_\_\_  
 -5 \_\_\_\_\_  
 -6 \_\_\_\_\_  
 -7 \_\_\_\_\_

Armes	1/2	+ N	Init	Niv	XP	Force	Arme	Total	Impact
Corps à corps									
Esquive									
Dague de mêlée									
Bouclier									
Lames 1 M.									
Lames 2 M									
Haches 1 M.									
Haches 2 M.									
Masses 1 M.									
Masses 2 M.									
Arc									

<b>Générales (-4)</b>	Commerce _____	<b>Spécialisées (-11)</b>	Botanique _____
Bricolage _____	Equitation _____	Acrobatie _____	Lect / ecriture _____
Chant _____	Maçonnerie _____	Chirurgie _____	Légendes _____
Course _____	Musique _____	Jeu _____	Médecine _____
Cuisine _____	Pick-pocket _____	Jonglerie _____	Zoologie _____
Danse _____	Survie en extérieur _____	Maroquinerie _____	
dessin _____	Survie en forêt _____	Métallurgie _____	
Discrétion _____	Survie en mont. _____	Archerie _____	
Escalade _____	Survie en marais _____	Natation _____	
Saut _____	Survie en glaces _____	Navigation _____	
Séduction _____	Survie en sous-sol _____	Orfèvrerie _____	
Vigilance _____	Survie en cité _____	Serrurerie _____	
	Survie en désert _____		
<b>Particulères (-8)</b>	Déguisement _____	<b>Connaissances (-11)</b>	
Charpenterie _____		Alchimie _____	
Comédie _____		Astrologie _____	

**Draconic (-11)**

Oniros

Hypnos

Narcos

Thanatos