

# Feuille de Personnage

NOM :

SEXE :  F  M

NOM DU JOUEUR :

PEUPLE :

AGE :

DATE CREATION :

LANGAGES PARLÉS :

INTELLIGENCE =  
 FORCE =  
 DEXTERITE =  
 CONSTITUTION =  
 POUVOIR =  
 CHARISME =

POINTS DE VIE =  
 MALUS =

PROTECTION ARMURE =

TALENTS

(BONUS OU MALUS +/-)

ARMES

DEGATS

ATTAQUE : F+D+C ( )  
 (DEFENSE)  
 TIR : D+P ( )  
 CAPACITES PHYS. : F+D+C ( )  
 MANIPULATION : D+I ( )  
 DISCRETION : D+I ( )  
 DETECTION : D+P ( )  
 INFLUENCE : I+2 Ch ( )  
 CONNAISSANCE : 3 I ( )

MAGIE : P+I ( )

SORTS MEMORISES

FM

FR

DUREE

DG

EQUIPEMENTS

PRIX

OBJETS MAGIQUES

SORTS ECRITS

